

Instytut Pamięci Narodowej
Komisja Ścigania Zbrodni
przeciwko Narodowi Polskiemu
Oddziałowe Biuro Edukacji Narodowej
w Katowicach

**REGULAMIN XXI RAJDU TURYSTYCZNO-HISTORYCZNEGO „SZLAKIEM
WSPOMNIENIA O EDWARDZIE BIESOKU I ZGRUPOWANIU NSZ HENRYKA
FLAMEGO <<BARTKA>>” DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH,
BŁATNIA, 17-19 maja 2023 r.**

1. Organizatorem Rajdu jest Instytut Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu Oddział w Katowicach – Oddziałowe Biuro Edukacji Narodowej.
2. Rajd organizowany jest przy współpracy partnerskiej z: harcerkami i harcerzami Stowarzyszenia Społeczno-Kulturalnego „Ślady” w Boguszowicach.
3. Celem rajdu jest zainteresowanie młodzieży szkolnej najnowszą historią Polski oraz kształtowanie poszanowania dla tradycji i kultury narodowej.
4. Tematyką rajdu jest postać Edwarda Biesoka żołnierza NSZ zgrupowania Henryka Flamego „Bartka”, jego dowódcy i całego Zgrupowania NSZ.
5. W Rajdzie biorą udział reprezentacje szkół podstawowych z obszaru działania IPN-KŚZpNP Oddział w Katowicach (województwo śląskie), oraz drużyn harcerskich, tworzące trzyosobowe drużyny pod opieką Nauczyciela/Opiekuna.
6. Warunkiem uczestnictwa w rajdzie jest brak przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w Rajdzie.
7. Uczestnictwo w rajdzie jest nieodpłatne. Limit miejsc uczestników (drużyn) wynosi 10. Po wyczerpaniu limitu miejsc lista uczestników zostanie zamknięta.
8. Warunkiem uczestnictwa w Rajdzie jest przesłanie do dnia 05.05.2023 r. karty zgłoszenia udziału szkoły/drużyny (załącznik nr 2 do regulaminu), zgody opiekuna prawnego (załącznik nr 3 do regulaminu) i dostosowanie się do zapisów w pkt. 7, 8 i pkt. 9 Regulaminu. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wyboru zgłoszonych drużyn.
9. Każdy uczestnik, pod rygorem niedopuszczenia do Rajdu, zobowiązany jest posiadać: odpowiedni do górskich wędrówek ubiór, w tym kurtkę nieprzemakalną, obuwie trekkingowe, plecak oraz oprzyrządowanie w postaci: latarki i zmiennego obuwia do poruszania się po schronisku. Sprawdzenie zgodności wyposażenia uczestników z regulaminem nastąpi przed wyruszeniem w trasę. Niedostosowanie się uczestników do zapisów tego punktu jest równoznaczne z dyskwalifikacją całej drużyny.

10. Każdy zespół powinien być wyposażony w: telefon komórkowy, busole/kompas, latarkę elektryczną, przybory do pisania.
11. W czasie trwania Rajdu wszyscy uczestnicy podporządkowują się poleceniom Organizatorów.
12. Podczas trwania Rajdu uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania regulaminu schroniska, utrzymania porządku i czystości w obiekcie oraz na szlakach turystycznych
13. Stosowanie przez uczestników używek, łamanie zasad współżycia społecznego i regulaminu schroniska, skutkować będzie dyskwalifikacją i wykluczeniem drużyny z Rajdu.
14. Organizator zapewnia transport od miejsca zbiórki w Katowicach do miejsca rozpoczęcia Rajdu. Dojazd do miejsca zbiórki oraz powrót uczestników Rajdu do miejsc zamieszkania odbywa się na koszt własny uczestników. Miejsce i czas zbiórki zostaną podane przez Organizatora.
15. Wszyscy uczestnicy Rajdu poruszają się wyłącznie po oznakowanych szlakach turystycznych
16. Wszyscy uczestnicy muszą się legitymować ubezpieczeniem KL oraz NNW. Ubezpieczenie uczestników oraz opiekunów jest obowiązkowe. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia uczestnikom Rajdu.
17. Przesłanie karty zgłoszeniowej świadczy o akceptacji regulaminu Rajdu.
18. Przesłanie karty zgłoszeniowej jest równocześnie wyrażeniem zgody na wykorzystywanie przez IPN wizerunku zgłoszonych uczestników w relacjach prasowych i internetowych z Rajdu.
19. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia losowe zaistniałe podczas Rajdu, a także za mienie uczestników.
20. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione podczas imprezy i za szkody wyrządzone przez uczestników.
21. Interpretacja postanowień Regulaminu należy wyłącznie do organizatorów i jest ostateczna.
22. Organizatorzy zapewniają uczestnikom Rajdu oraz opiekunom noclegi oraz wyżywienie w postaci:
 - 17 maja kolacja
 - 18 maja śniadanie, obiad oraz kolacja
 - 19 maja śniadanie

Noclegi w dniach 17-19 maja przewidziane są w schronisku PTTK na Błatniej.

23. Rajd ma charakter konkursu, podczas którego uczestniczące w nim drużyny biorą udział w następujących zadaniach konkursowych:
- a) test historyczny (patrz załącznik nr 1 do regulaminu. Zasady konkursowe, pkt I)
 - b) konkurencje sprawnościowe (patrz załącznik nr 1 do regulaminu. Zasady konkursowe, pkt. II)
24. O zwycięstwie w konkursie decyduje suma punktów uzyskanych za wykonanie poszczególnych zadań konkursowych.
25. Nad prawidłowym przebiegiem zadań konkursowych czuwać będzie Komisja Konkursowa powołana przez naczelnika Oddziałowego Biura Edukacji Narodowej IPN w Katowicach. Komisja podejmuje wszystkie decyzje o charakterze merytorycznym i organizacyjnym. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne i nie podlegają weryfikacji lub zaskarżeniu
26. Zwycięzcy konkursu uhonorowani zostaną nagrodami rzeczowymi oraz dyplomami.

ZASADY KONKURSOWE

I. Konkurs historyczny:

Tematyką Radu jest postać Edwarda Biesoka żołnierza NSZ zgrupowania Henryka Flamego „Bartka”, samego zgrupowania i jego dowódcy.

Konkurs zostanie przeprowadzony w schronisku PTTK na Błatniej, w formie testu wyboru. Test historyczny rozwiązywany będzie samodzielnie przez każdego z uczestników. Liczba punktów zdobytych przez każdego członka zespołu będzie sumowana i liczona łącznie, jako liczba punktów zdobytych przez drużynę. Drużyna może uzyskać maksymalnie 135 punktów. Konkurs zostanie przeprowadzony w oparciu o dostarczoną pocztą elektroniczną literaturę.

II. Zadania sprawnościowe, strzeleckie i terenowe

1. Bieg na orientację:

- a) Zespoły otrzymają kartę startową i mapę, na której zaznaczone będą punkty do odnalezienia w terenie. Odnalezienie punktów należy potwierdzić na otrzymanej karcie startowej. Punkty oznaczone będą lampionami w kolorze biało-czerwonym.
- b) Uczestnicy startują i kończą bieg całym zespołem (liczy się czas przybycia ostatniego zawodnika zespołu) w punkcie wyjścia.
- c) Za odnalezienie punktów kontrolnych zespoły uzyskają po trzy punkty. Za błędne odnalezienie punktu kontrolnego - niezaznaczonego na mapie zespół otrzyma trzy punkty karne.
- d) W przypadku zdobycia jednakowej liczby punktów o kolejności zespołu decyduje czas zakończenia konkurencji.

Za bieg na orientację drużyna może uzyskać maksymalnie 30 punktów (każda następna w kolejności o 3 punkty mniej np. I miejsce 30, II – 27, III – 24, IV – 21, itd.).

2. Strzelanie z karabinka pneumatycznego:

- a) Dwóch wybranych zawodników z każdej drużyny odda po 3 strzały próbne, z których można zrezygnować, oraz po 5 strzałów konkursowych liczonych do punktacji.
- b) Strzelanie odbywa się z karabinka pneumatycznego o sile wyrzutu pocisku poniżej 17 J, do tarczy (wymiary arkusza 170x170 mm), z odległości 10 m, w pozycji leżącej bez podpórki.
- c) Strzał w linię oddzielającą dwa pola punktowe zaliczany jest jako trafienie w cel wyżej punktowany
- d) Karabinek znajdować się będzie na stanowisku strzeleckim.
- e) Każdy zawodnik może uzyskać do 50 punktów.
- f) W przypadku zdobycia przez zespoły takiej samej liczby punktów, o kolejności zespołu w klasyfikacji konkurencji decyduje większa liczba trafionych „10”, „9”, itd.

Za strzelanie z broni pneumatycznej drużyna może uzyskać 20 punktów (każda następna o 2 punkty mniej np. I – 20, II – 18, III – 16 itd.)

3. Rzut granatem:

- a) Każdy zawodnik wykonuje po 3 rzuty, poprzedzone rzutem próbnym, z którego można zrezygnować.
- b) Rzuty wykonywane są z odległości 20 m repliką granatu F-1 bez zapalnika, w pozycji stojącej do prostokąta 5 x 2 m z wykreślonym centralnie w nim prostokątem 2 x 1 m.
- c) Upadek granatu na linii granicznej prostokąta zaliczany jest jako trafienie w cel wyżej punktowany.
- d) Do punktacji wlicza się wyniki każdego zawodnika, za każde celne trafienie przyznaje się odpowiednio: 2 x 1 m – 3 punkty, 5 x 2 m – 1 punkt.

Za rzut granatem drużyna może uzyskać 20 punktów (każda następna o 2 punkty mniej np. I – 20, II – 18, III – 16 itd.)

4. Bieg sprawnościowy:

- a) Każdy z zawodników kolejno, w jak najkrótszym czasie pokonuje specjalnie przygotowany tor przeszkód (tzw. „małpi gaj”).
- b) Czas drużyny ustala się sumując indywidualne wyniki wszystkich jej członków.
- c) Maksymalny łączny czas przejścia drużyny, po przekroczeniu którego drużyna zostanie zdyskwalifikowana zostanie ustalony w dniu zawodów.

- d) Zasady pokonywania „małpiego gaju” przez uczestników oraz wszelkie nieprawidłowe zachowania skutkujące przyznaniem drużynie karnych minut lub dyskwalifikacją zostaną zaprezentowane w dniu zawodów.

Za bieg sprawnościowy drużyna może uzyskać 30 punktów (każda następna w kolejności o 3 punkty mniej np. I miejsce 30, II – 27, III – 24, IV – 21, itd.).

4. Gra niespodzianka:

Za konkurencję niespodziankę drużyna może uzyskać maksymalnie 20 punktów (każda następna o 2 punkty mniej np. I – 20, II – 18, III – 16, IV – 14 itd.).