

Instytut Pamięci Narodowej
Komisja Ścigania Zbrodni
przeciwko Narodowi Polskiemu
Oddziałowe Biuro Edukacji Narodowej
w Katowicach

**REGULAMIN XXVIII Rajdu Historyczno-Turystycznego IPN w Katowicach
„PARTYZANCKIM SZLAKIEM”.**

Schronisko PTTK PRZEHYBA, 16-18 września 2026 r.

1. Organizatorem Rajdu jest Instytut Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu Oddział w Katowicach.
 2. Rajd organizowany jest przy współpracy partnerskiej z: harcerkami i harcerzami Stowarzyszenia Społeczno-Kulturalnego „Ślady” w Boguszowicach.
 3. Celem rajdu jest zainteresowanie młodzieży szkolnej najnowszą historią Polski oraz kształtowanie poszanowania dla tradycji i kultury narodowej.
 4. Tematyką rajdu jest: Działalność oddziałów partyzanckich w paśmie Beskidu Sądeckiego
 5. Miejscem Rajdu jest: Schronisko PTTK na Przehybie w Beskidzie Sądeckim
<https://przehyba.pl/>
 6. Organizatorzy zapewniają uczestnikom Rajdu oraz opiekunom noclegi oraz wyżywienie w dniach:
16 września: obiadokolacja
17 września: śniadanie, obiad oraz kolacja
18 września: śniadanie
- Na podróż i wędrowkę 16 września należy zabrać ze sobą własny suchy prowiant, oraz odpowiednią ilość płynów.
7. W Rajdzie biorą udział reprezentacje szkół ponadpodstawowych oraz drużyn harcerskich, tworzące trzyosobowe drużyny pod opieką Nauczyciela/Opiekuna.
 8. Szkoła może zgłosić do udziału w Rajdzie tylko jedną drużynę.
 9. Warunkami uczestnictwa w rajdzie są:
 - przesłanie do **19 czerwca 2026 r.** karty zgłoszenia udziału szkoły/drużyny, zgody opiekuna prawnego wraz z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych na wszystkich polach oraz podpisaniem klauzuli informacyjnej (załączniki nr 2 i nr 3 do Regulaminu Rajdu)
 - brak przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w Rajdzie

- dobra kondycja fizyczna umożliwiająca pokonanie kilkugodzinnego marszu z plecakiem (dotyczy zarówno uczniów jak i nauczycieli)
- wyposażenie w sprzęt i odzież przeznaczone do górskich wędrówek oraz konkurencji sportowych, w tym: plecak, latarkę, nieprzemakalną kurtkę lub pelerynę, nakrycie głowy, buty trekkingowe oraz do biegania, rękawiczki (na bieg sprawnościowy). Ekwipunek będzie sprawdzany przed wyjazdem. Brak odpowiedniego obuwia oraz plecaka u uczestnika skutkuje dyskwalifikacją całej drużyny. Dodatkowo każdy zespół powinien być wyposażony w: telefon komórkowy, busołą/kompas oraz przybory do pisania.

10. Uczestnictwo w rajdzie jest nieodpłatne. Bierze w nim udział 10 drużyn. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wyboru zgłoszonych zespołów.
11. W czasie trwania Rajdu wszyscy uczestnicy podporządkowują się poleceniom Organizatora reprezentowanego przez Komendanta Rajdu.
12. Podczas trwania Rajdu uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania regulaminu Schroniska, utrzymania porządku i czystości w obiekcie oraz na szlakach turystycznych.
13. Stosowanie przez uczestników używek, łamanie zasad współżycia społecznego i regulaminu Schroniska PTTK Przehyba, skutkować będzie dyskwalifikacją i wykluczeniem drużyny z Rajdu.
14. Organizator zapewnia uczestnikom transport tam i z powrotem od miejsca zbiórki w Katowicach. Dojazd do miejsca zbiórki oraz powrót uczestników Rajdu do miejsc zamieszkania odbywa się we własnym zakresie, na koszt własny uczestników. Miejsce i czas zbiórki zostaną podane w przez Organizatora.
15. Wszyscy uczestnicy Rajdu poruszają się wyłącznie po oznakowanych szlakach turystycznych lub wyznaczonych przez Organizatora trasach.
16. Wszyscy uczestnicy muszą się legitymować ubezpieczeniem KL oraz NNW. Ubezpieczenie uczestników oraz opiekunów jest obowiązkowe. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia uczestnikom Rajdu.
17. Przesłanie karty zgłoszeniowej jest równocześnie wyrażeniem zgody na wykorzystywanie przez IPN wizerunku zgłoszonych uczestników w relacjach prasowych i internetowych z Rajdu.
18. Organizator realizuje obowiązek informacyjny, o którym mowa w art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia Dyrektywy 95/46/WE (Ogólne rozporządzenie o ochronie danych) z dnia 27 kwietnia 2016 r. poprzez zapoznanie uczestników Rajdu, ich rodziców/opiekunów prawnych i nauczycieli / opiekunów zespołu z klauzulami informacyjnymi sformułowanymi w Załączniku nr 4 do Regulaminu.

19. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia losowe zaistniałe podczas Rajdu, a także za mienie uczestników.
20. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione podczas imprezy i za szkody wyrządzone przez uczestników.
21. Rajd ma charakter konkursu, podczas którego uczestniczące w nim drużyny biorą udział w następujących zadaniach konkursowych:
 - a) test historyczny (patrz załącznik nr 1 do regulaminu. Zasady konkursowe, pkt I)
 - b) konkurencje sprawnościowe (patrz załącznik nr 1 do regulaminu. Zasady konkursowe, pkt. II)
22. O zwycięstwie w konkursie decyduje suma punktów uzyskanych za wykonanie poszczególnych zadań konkursowych.
23. Nad prawidłowym przebiegiem zadań konkursowych czuwać będzie Komisja Konkursowa powołana przez naczelnika Oddziałowego Biura Edukacji Narodowej IPN w Katowicach. Komisja podejmuje wszystkie decyzje o charakterze merytorycznym i organizacyjnym. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne i nie podlegają weryfikacji lub zaskarżeniu.
24. Zwycięzcy konkursu uhonorowani zostaną nagrodami rzeczowymi oraz dyplomami.
25. Interpretacja postanowień Regulaminu należy wyłącznie do Organizatorów i jest ostateczna.

Załącznik nr 1

ZASADY KONKURSOWE

I. Konkurs historyczny:

Tematyką rajdu jest działalność oddziałów partyzanckich na terenie Beskidu Sądeckiego. Konkurs zostanie przeprowadzony w formie testu wyboru. Test historyczny rozwiązywany będzie samodzielnie przez każdego z uczestników. Liczba punktów zdobytych przez każdego członka zespołu będzie sumowana i liczona łącznie, jako liczba punktów zdobytych przez drużynę. Drużyna może uzyskać maksymalnie 135 punktów.

II. Zadania sprawnościowe, strzeleckie i terenowe

1. Bieg na orientację:

- a) Zespoły otrzymają kartę startową i mapę, na której zaznaczone będą punkty do odnalezienia w terenie. Odnalezienie punktów należy potwierdzić na otrzymanej karcie startowej. Punkty oznaczone będą lampionami w kolorze biało-czerwonym.
- b) Uczestnicy startują i kończą bieg całym zespołem (liczy się czas przybycia ostatniego zawodnika zespołu) w punkcie wyjścia.
- c) Za odnalezienie punktów kontrolnych zespoły uzyskują po trzy punkty. Za błędne odnalezienie punktu kontrolnego – niezaznaczonego na mapie – zespół otrzyma trzy punkty karne.
- d) W przypadku zdobycia jednakowej liczby punktów o kolejności zespołu decyduje czas zakończenia konkurencji. Za bieg na orientację drużyna może uzyskać maksymalnie 30 punktów (każda następna w kolejności o 3 punkty mniej np. I miejsce 30, II – 27, III – 24, IV – 21, itd.).

2. Strzelanie z karabinka pneumatycznego:

- a) Trzech zawodników z każdej drużyny odda po 5 strzałów konkursowych liczonych do punktacji.
- b) Strzelanie odbywa się z karabinka pneumatycznego o sile wyrzutu pocisku poniżej 17 J, do tarczy (wymiary arkusza 130 x 130 mm), z odległości 10 m, w pozycji leżącej.
- c) Strzał w linię oddzielającą dwa pola punktowe zaliczany jest jako trafienie w cel wyżej punktowany.
- d) Karabinek znajdować się będzie na stanowisku strzeleckim.
- e) Każdy zawodnik może uzyskać do 50 punktów.
- f) W przypadku zdobycia przez zespoły takiej samej liczby punktów, o kolejności zespołu w klasyfikacji konkurencji decyduje większa liczba trafionych „10”, „9”, itd.

Za strzelanie z broni pneumatycznej drużyna może uzyskać 20 punktów (każda następna o 2 punkty mniej np. I – 20, II – 18, III – 16 itd.)

3. Rzut granatem:

- a) Każdy zawodnik wykonuje po 3 rzuty, poprzedzone rzutem próbnym, z którego można zrezygnować.
- b) Rzuty wykonywane są z odległości 20 m repliką granatu F-1 bez zapalnika, w pozycji stojącej do prostokąta 5 x 2 m z wykreślonym centralnie w nim prostokątem 2 x 1 m.
- c) O punktacji decyduje miejsce pierwszego kontaktu rzuconego granatu z podłożem. Upadek granatu na linii granicznej prostokąta zaliczany jest jako trafienie w cel wyżej punktowany.
- d) Do punktacji wlicza się wyniki każdego zawodnika, za każde celne trafienie przyznaje się odpowiednio: 2 x 1 m – 3 punkty, 5 x 2 m – 1 punkt.

Za rzut granatem drużyna może uzyskać 20 punktów (każda następna o 2 punkty mniej np. I – 20, II – 18, III – 16 itd.)

4. Bieg sprawnościowy:

- a) Każdy z zawodników kolejno, w jak najkrótszym czasie pokonuje specjalnie przygotowany tor przeszkód (tzw. „małpi gaj”).
- b) Czas drużyny ustala się sumując indywidualne wyniki wszystkich jej członków.
- c) Maksymalny łączny czas przejścia drużyny, po przekroczeniu którego drużyna zostanie zdyskwalifikowana zostanie ustalony w dniu zawodów.
- d) Zasady pokonywania biegu sprawnościowego przez uczestników oraz wszelkie nieprawidłowe zachowania skutkujące przyznaniem drużynie karnych minut lub zdyskwalifikowaniem, zostaną zaprezentowane w dniu zawodów.

Za bieg sprawnościowy drużyna może uzyskać 30 punktów (każda następna w kolejności o 3 punkty mniej np. I miejsce 30, II – 27, III – 24, IV – 21, itd.).

5. Konkurencja „Niespodzianka”:

Za konkurencję „Niespodziankę” drużyna może uzyskać maksymalnie 20 punktów (każda następna o 2 punkty mniej np. I – 20, II – 18, III – 16 itd.). Konkurencja traktowana jest jako dodatkowa i może nie zostać przeprowadzona, jeśli taką decyzję podejmie **Organizator**.