

Instytut Pamięci Narodowej
Komisja Ścigania Zbrodni
przeciwko Narodowi Polskiemu
Oddziałowe Biuro Edukacji Narodowej
w Katowicach

**REGULAMIN XVII RAJDU TURYSTYCZNO-HISTORYCZNEGO SZLAKIEM
RODŁA, DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH I GIMNAZJALNYCH
19-21 września 2018 r.**

1. Organizatorem Rajdu jest Instytut Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu Oddział w Katowicach – Oddziałowe Biuro Edukacji Narodowej.
2. Rajd organizowany jest przy współpracy partnerskiej z: harcerkami i harcerzami Stowarzyszenia Społeczno-Kulturalnego „Ślady” w Boguszowicach
3. Celem rajdu jest zainteresowanie młodzieży szkolnej najnowszą historią Polski oraz kształtowanie poszanowania dla tradycji i kultury narodowej.
4. Tematyką rajdu jest działalność Związku Polaków w Niemczech
5. W Rajdzie biorą udział reprezentacje szkół gimnazjalnych oraz podstawowych (klasy siódme-ósme) z obszaru działania IPN-KŚZpNP Oddział w Katowicach (województwo śląskie), tworzące trzyosobowe drużyny, pod opieką Nauczyciela/Opiekuna.
6. Warunkiem uczestnictwa w Rajdzie jest przesłanie do dnia 1 czerwca 2018 r. karty zgłoszenia, zgody opiekuna prawnego i dostosowanie się do zapisów w pkt. 7 i pkt. 8 Regulaminu. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wyboru zgłoszonych drużyn.
7. Każdy uczestnik, pod rygorem niedopuszczenia do Rajdu, zobowiązany jest posiadać: odpowiedni do górskich wędrówek ubiór, w tym kurtkę nieprzemakalną, wysokie obuwie trekkingowe, plecak oraz oprzyrządowanie w postaci: latarki i zmiennego obuwia do poruszania się po schronisku. Sprawdzenie zgodności wyposażenia uczestników z regulaminem nastąpi przed wyruszeniem w trasę. Niedostosowanie się uczestników do zapisów tego punktu jest równoznaczne z dyskwalifikacją całej drużyny.
8. Każdy zespół powinien być wyposażony w: telefon komórkowy, busolę/kompas, latarkę elektryczną, przybory do pisania.
9. W czasie trwania rajdu wszyscy uczestnicy podporządkowują się poleceniom prowadzącego Rajd.
10. Podczas trwania rajdu uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania regulaminu schroniska, utrzymania porządku i czystości w obiekcie oraz na szlakach turystycznych

11. Stosowanie przez uczestników używek, łamanie zasad współżycia społecznego i regulaminu schroniska, skutkować będzie dyskwalifikacją i wykluczeniem drużyny z Rajdu.
12. Dojazd do miejsca startowego rajdu oraz powrót uczestników Rajdu do miejsc zamieszkania odbywa się we własnym zakresie i na koszt własny uczestników.
13. Wszyscy uczestnicy rajdu poruszają się wyłącznie po oznakowanych szlakach turystycznych
14. Wszyscy uczestnicy muszą się legitymować ubezpieczeniem KL oraz NNW. (lista imienna zespołu i nr polisy, poświadczona przez zgłaszającego). Ubezpieczenie uczestników oraz opiekunów jest obowiązkowe. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia uczestnikom Rajdu.
15. Przesłanie karty zgłoszeniowej świadczy o akceptacji regulaminu Rajdu.
16. Przesłanie karty zgłoszeniowej jest równocześnie wyrażeniem zgody na wykorzystywanie przez IPN wizerunku zgłoszonych uczestników w relacjach prasowych i internetowych z Rajdu.
17. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia losowe zaistniałe podczas Rajdu, a także za mienie uczestników.
18. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione podczas imprezy i za szkody wyrządzone przez uczestników.
19. Interpretacja postanowień Regulaminu należy wyłącznie do organizatorów i jest ostateczna.
20. Organizatorzy zapewniają uczestnikom Rajdu oraz opiekunom noclegi oraz wyżywienie w postaci:
 - 19 września: obiad i kolacja „ogniskowa”
 - 20 września: śniadanie, obiad, kolacja „ogniskowa”
 - 21 września:- śniadanie
21. Noclegi w dniach 19 i 20 września przewidziane są w schronisku na Przysłopiu pod Baranią Górą
22. Rajd ma charakter konkursu, podczas którego uczestniczące w nim drużyny biorą udział w następujących zadaniach konkursowych:
 - a) test historyczny (patrz załącznik do regulaminu. Zasady konkursowe, pkt I)
 - b) konkurencje sprawnościowe (patrz załącznik do regulaminu. Zasady konkursowe, pkt. II)

23. O zwycięstwie w konkursie decyduje suma punktów uzyskanych za wykonanie poszczególnych zadań konkursowych.
24. Nad prawidłowym przebiegiem zadań konkursowych czuwać będzie Komisja Konkursowa powołana przez naczelnika Oddziałowego Biura Edukacji Narodowej IPN w Katowicach. Komisja podejmuje wszystkie decyzje o charakterze merytorycznym i organizacyjnym. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne i nie podlegają weryfikacji lub zaskarżeniu
25. Zwycięzcy konkursu uhonorowani zostaną nagrodami rzeczowymi oraz dyplomami.

ZAŁĄCZNIK NR 1 DO REGULAMINU - ZASADY KONKURSOWE

I. Konkurs historyczny:

Tematyką testu historycznego będą zagadnienia związane z działalnością Związku Polaków w Niemczech oraz losami członków organizacji

Konkurs zostanie przeprowadzony w schronisku na Przysłopiu, w formie testu wyboru. Test historyczny rozwiązywany będzie samodzielnie przez każdego z uczestników. Liczba punktów zdobytych przez każdego członka zespołu będzie sumowana i liczona łącznie, jako liczba punktów zdobytych przez drużynę. Drużyna może uzyskać maksymalnie 135 punktów. Konkurs zostanie przeprowadzony w oparciu o dostarczoną pocztą elektroniczną literaturę

II. Zadania sprawnościowe, strzeleckie i terenowe

1. Bieg na orientację:

- a) Zespoły otrzymają kartę startową i mapę, na której zaznaczone będą punkty do odnalezienia w terenie. Odnalezienie punktów należy potwierdzić na otrzymanej karcie startowej. Punkty oznaczone będą lampionami w kolorze biało-czerwonym.
- b) Uczestnicy startują i kończą bieg całym zespołem (liczy się czas przybycia ostatniego zawodnika zespołu) w punkcie wyjścia.
- c) Za odnalezienie punktów kontrolnych zespoły uzyskają po trzy punkty. Za błędne odnalezienie punktu kontrolnego - niezaznaczonego na mapie zespół otrzyma trzy punkty karne.
- d) W przypadku zdobycia jednakowej liczby punktów o kolejności zespołu decyduje czas zakończenia konkurencji.

Za bieg na orientację drużyna może uzyskać maksymalnie 30 punktów (każda następna w kolejności o 3 punkty mniej np. I miejsce 30, II – 27, III – 24, IV – 21, itd.).

2. Strzelanie z karabinka pneumatycznego:

- a) Dwóch wybranych zawodników z każdej drużyny odda po 3 strzały próbne, z których można zrezygnować, oraz po 5 strzałów konkursowych liczonych do punktacji.

- b) Strzelanie odbywa się z karabinka pneumatycznego o sile wyrzutu pocisku poniżej 17 J, do tarczy (wymiary arkusza 170x170 mm), z odległości 10 m, w pozycji leżącej bez podpórki.
- c) Strzał w linię oddzielającą dwa pola punktowe zaliczany jest jako trafienie w cel wyżej punktowany
- d) Karabinek znajdować się będzie na stanowisku strzeleckim.
- e) Każdy zawodnik może uzyskać do 50 punktów.
- f) W przypadku zdobycia przez zespoły takiej samej liczby punktów, o kolejności zespołu w klasyfikacji konkurencji decyduje większa liczba trafionych „10”, „9”, itd.

Za strzelanie z broni pneumatycznej drużyna może uzyskać 10 punktów (każda następna o 1 punkt mniej np. I – 10, II – 9, III – 8 itd.)

3. Rzut granatem:

- a) Każdy zawodnik wykonuje po 3 rzuty, poprzedzone rzutem próbnym, z którego można zrezygnować.
- b) Rzuty wykonywane są z odległości 20 m repliką granatu F-1 bez zapalnika, w pozycji stojącej do prostokąta 5 x 2 m z wykreślonym centralnie w nim prostokątem 2 x 1 m.
- c) Upadek granatu na linii granicznej prostokąta zaliczany jest jako trafienie w cel wyżej punktowany.
- d) Do punktacji wlicza się wyniki każdego zawodnika, za każde celne trafienie przyznaje się odpowiednio: 2 x 1 m – 3 punkty, 5 x 2 m – 1 punkt.

Za rzut granatem drużyna może uzyskać 10 punktów (każda następna o 1 punkt mniej np. I – 10, II – 9, III – 8 itd.)

4. Bieg sprawnościowy:

- a) Każdy z zawodników kolejno, w jak najkrótszym czasie pokonuje specjalnie przygotowany tor przeszkód (tzw. „małpi gaj”).
- b) Czas drużyny ustala się sumując indywidualne wyniki wszystkich jej członków.
- c) Maksymalny łączny czas przejścia drużyny, po przekroczeniu którego drużyna zostanie zdyskwalifikowana zostanie ustalony w dniu zawodów.
- d) Zasady pokonywania „małpiego gaju” przez uczestników oraz wszelkie nieprawidłowe zachowania skutkujące przyznaniem drużynie karnych minut lub dyskwalifikacją zostaną zaprezentowane w dniu zawodów.

Za bieg sprawnościowy drużyna może uzyskać 30 punktów (każda następna w kolejności o 3 punkty mniej np. I miejsce 30, II – 27, III – 24, IV – 21, itd.).

5. Gra niespodzianka:

Za konkurencję niespodziankę drużyna może uzyskać maksymalnie 20 punktów (każda następna o 2 punkty mniej np. I – 20, II – 18, III – 16, IV – 14 itd.).